**PUNTEROS**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

-Un puntero no puede hacer referencia a dos direcciones al mismo tiempo.

%p: es para las direcciones.

int \*ptr; (declaras el puntero)

int a=5; (declaras el valor de a)

ptr =&a; (el puntero toma la dirección de memoria de a)

Entonces el valor de \*ptr sería el valor de 5, ósea 5.

Mientras que el valor de ptr sería la dirección de memoria de a.